HAABERSTI LINNAOSA KOOLIDE ALGKLASSIDE SPORDIMÄNGUDE ÜLDJUHEND 2019/2020 ÕPPEAASTAL

OSALEVAD KOOLID:
1. Haabersti Vene Gümnaasium
2. Tallinna Järveotsa Gümnaasium
3. Tallinna Mustjõe Gümnaasium
4. Rocca al Mare Kool
5. Tallinna Õismäe Gümnaasium
6. Tallinna Õismäe Vene Lütseum

EESMÄRK:
Tõsta ja süvendada algklasside õpilaste huvi spordi vastu.
Tutvustada ja propageerida erinevaid spordialasid.
Selgitada välja Haabersti linnaosa parimad koolid.

OSAVÕTJAD:
Võistlustel võivad osaleda Haabersti linnaosa koolide 3., 4. ja 5. klasside võistkonnad.
Ei ole lubatud:
- asendada poissi tüdrukuga (ja vastupidi)
- asendada ühe vanuseklassi võistlejat teise vanuseklassi võistlejaga
- võistkonnas ei tohi olla õpilasi, kes on jäänud klassikursust kordama rohkem kui ühe aasta 1.-5. klassi jooksul, kahtluse korral on võistluse korraldajal õigus küsida õpilaspiletit.

Kool, kes kasutab võistlustel õpilasi valedes vanuseklassides, kõrvaldatakse võistlustelt ja tühistatakse eelnevad tulemused. Rikkumisest teatatakse ka kooli direktorile.

REGISTREERIMINE
Võistlusi läbiviiv kool teatab võistluste toimumise aja Tallinna Huvikeskus Kullo dir. asetäitjale sporditöö alal, kes teavitab ülejäänud koole.

PUNKTIARVESTUS
Iga võistkondlik ... koht annab koolile ... punkti:
1. koht – 8 punkti;
2. koht – 6 punkti;
3. koht – 5 punkti;
4. koht – 4 punkti;
5. koht – 3 punkti;
6. koht – 2 punkti;

Aladel, kus võistleb eraldi poiste ja tüdrukute võistkond, saavad kohapunkte eraldi mõlemad võistkonnad.

Aasta lõppkokkuvõttes koolide paremusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse 3.-5. klasside alade kohapunktid, miinus õppeaasta jooksul igas vanuseklassis ühe kõige nõrgema ala kohapunktid. Võrdsete punktide korral otsustab paremuse esikohtade arv, edasi II kohtade arv, siis III kohtade arv jne.
Saavutatud kohad lähevad arvesse Tallinna koolinoorte spordimängude kokkuvõtete tegemisel.

AUTASUSTAMINE
I-III koha saavutanud võistkondi autasustatakse diplomiga, võistkonna liikmeid medalitega.
Esikoha võitnud võistkonda autasustatakse mälestusplaadiga või karikaga.
Kergejõustiku individuaalaladel autasustatakse I-III kohale tulnud õpilasi medalite- ja diplomitega. Varuvõistlejaid autasustatakse juhul, kui juhendis on varuvõistlejad lubatud.
Õppeaasta lõpus algklasside spordimängude üldarvestuses I-III kohale tulnud koole autasustatakse diplomitega ja üldvõitjat kooli – rändkarikaga.
NB! Kõik protestid võistluste läbiviimise või võistlusmääruste rikkumise kohta tuleb esitada võistluste ajal või vahetult peale võistluste lõppu võistluste peakohtunikule või Tallinna Huvikeskus Kullo dir. asetäitjale sporditöö alal. Hilisemaid pretensioone ei arvestata.

VÕISTLUSTE PROGRAMM
1. Murdmaateatejooks
2. Kombineeritud teatevõistlus
3. Rahvastepall
4. Suusatamine
5. Teateujumine
6. Kergejõustik
7. Pendelteatejooks

1. MURDMAATEATEJOOKS
Toimub Õismäe tiigi ümber **18. septembril, 2019** algusega:
kell 12.00 – 3. klassid,
kell 12.15 – 4. klassid,
kell 12.30 – 5. klassid.
kell 12.45 – 6.- 7. klassid

Võistkonna suurus kõigis klassides on 8 õpilast: 4 poissi ja 4 tüdrukut.
Distants 8 x 220m.
Võistkondadel peavad kaasas olema võistkonna rinnanumbrid ja teatepulk. Võistlust alustab tüdruk.
Võistluse viib läbi Tallinna Õismäe Gümnaasium.
Peakohtunik: Tiiu Kork; Tiiu.Kork@oismae.edu.ee ; 5047264

2. KOMBINEERITUD TEATEVÕISTLUS
Kombineeritud teatevõistlus toimub **19. Novembril 2019**, Rocca al Mare kooli spordisaalis.

Võistkonna suurus 12 õpilast: 5 poissi ja 5 tüdrukut ja varu 1+1.
Teatevahetus toimub pendelteatejooksu põhimõttel.
Reeglitest:
Võistleja ei tohi alustada jooksu enne kui eelmine võistleja on oma jooksu lõpetanud.
Kõikides jooksudes, kus nõutud, peab võistleja jooksma ümber pöördetähise.
Pöördetähise ümberlükkamisel peab võistleja selle ise püsti tõstma. Samuti peab võistleja ise üles võtma või kohale asetama harjutuse sooritamise käigus mahapillatud või paigalt ära nihkunud vahendid – pallid, rõngad.
Rõnga sisse asetatud vahendid peavad jääma rõnga sisse.
Reeglite rikkumise korral saadab kohtunik võistleja tagasi viga parandama kuniks võistleja on harjutuse korrektselt sooritanud.

KAVA:
3. KLASS
1. Stardijoone taga on 9 võistlejat kolonnis, üks võistlejatest seisab keskjoonel. Esimese võistleja käes on topispall (1 kg). Võistleja jookseb keskjoonel seisva võistlejani, annab palli tema kätte ja jookseb ümber pöördetähise. Tagasiteel võtab palli keskjoonel seisva võistleja käest tagasi ja viib selle järgmisele võistlejale.
2. Võimlemisrõngas on keskjoonel. Võistleja jookseb rõngani, poeb sellest läbi ja jookseb ümber pöördetähise ning otsejoones tagasi. Rõngast läbipugemise viis on vaba.
3. Saali keskel on tähis.Võistleja käes on 2 võimlemisrõngast. Võistleja jookseb saali keskel oleva tähiseni, asetab sinna ühe rõnga, jookseb edasi pöördetähiseni, asetab sinna teise rõnga ning otsejoones tagasi. Annab käega plaksu järgmisele võistlejale, kes toob rõngad järgmise võistleja kätte.

4. KLASS
1. Stardijoone taga on 9 võistlejat kolonnis, üks võistlejatest seisab keskjoonel. Esimene võistleja jookseb teatepulgaga seisjani, annab teatepulga tema kätte, jookseb edasi ümber pöördetähise, võtab keskjoonel seisva õpilase käest teatepulga ning otsejoones tagasi. Annab teatepulga järgmisele võistlejale .
2. Stardijoonest 3 m kaugusel on "kodurõngas", milles on korv- ja topispall. Teine rõngas on keskjoonel ja kolmas otsajoonel. Võistleja viib pallid ükshaaval rõngastesse, järgmine toob need ühekaupa "kodurõngasse" tagasi. Kõik pallid peavad jääma rõnga sisse.Kui pall liigub rõnga seest välja, peab võistleja parandama vea, enne järgmine võistleja võistlust alustada ei või. Teatevahetus antakse käeplaksuga.
3. Rõngad asuvad võrkpalli ründejoonel ja keskjoonel. Võistleja poeb läbi kõikidest rõngastest ja jookseb ümber pöördetähise otsejoones tagasi.
4. Üks rõngas on ümber pöördetähise, teine on võistleja käes. Võistleja jookseb koos rõngaga tähiseni, vahetab rõngad ja jookseb tagasi. Annab rõnga järgmisele võistlejale.

5. KLASS

1. Stardijoone taga on 9 võistlejat kolonnis, üks võistlejatest seisab keskjoonel. Esimene võistleja jookseb teatepulgaga seisjani, annab teatepulga tema kätte, jookseb edasi ümber pöördetähise, võtab keskjoonel seisva õpilase käest teatepulga ning otsejoones tagasi. Annab teatepulga järgmisele võistlejale .
2. Võistleja käes on hüpits. Jooks hüpitsa tiirutamisega kuni pöördetähiseni (hüpits peab vähemalt 5 korda liikuma jalge alt läbi, st. 5 hüpet üle nööri),otsajoonel võtab hüpitsa kätte ning jookseb otsejoones tagasi. Annab hüpitsa järgmisele võistlejale. Karistus 1 sek iga tegemata hüppe eest st kui hüpits liigub vähem kordi jalge alt läbi.
3. Saalis on 4 takistust vahedega 3m. Võistleja käes on korvpall. Pöördetähise juures on rõngas. Võistleja jookseb takistuste vahelt läbi (slaalom) kuni rõngani, sooritab selles 3 loetavat põrgatust ning jookseb otsejoones tagasi ja annab palli järgmisele võistlejale. Ümber pöördetähise joosta ei ole vaja. Iga tegemata põrgatuse eest karistus 1 sek.
4. Pallid (tennis, korv- ja topispall) on stardijoonest 3 m kaugusel asuvas "kodurõngas". Saalis (ründejoontel ja keskjoonel) on maas 3 rõngast. Esimene võistleja viib pallid ühekaupa rõngastesse, järgmine toob need ühekaupa "kodurõngasse" tagasi. Pallid peavad jääma rõnga sisse. Kui pall liigub rõnga seest välja, peab võistleja parandama vea, enne järgmine võistleja võistlust alustada ei või. Teatevahetus antakse käeplaksuga.

NB! Võistluskavas olevad ebatäpsused või arusaamatused kooskõlastatakse 15 min enne võistluste algust kohapeal.'

3. RAHVASTEPALL

29. jaanuar 2020	3. klass Haabersti Vene Gümnaasium
05. veebruar 2020	4. klassi tütarlapsed, Tallinna Õismäe Vene Lütseum
06. veebruar 2020	4. klassi poeglapsed, Tallinna Õismäe Vene Lütseum
05. veebruar 2020	5. klassi tütarlapsed, Tallinna Õismäe Gümnaasium
06. veebruar 2020	5. klassi poeglapsed, Tallinna Õismäe Gümnaasium

Võistkonna suurus 3. klassidel on 12 õpilast – 10 mängijat (5 poissi + 5 tüdrukut) ja 2 varu (1+1)
4. ja 5. klassidel on poistel ja tüdrukutel eraldi võistkonnad. Võistkonna suurus 9 õpilast- 8 mängijat ja 1 varu.
NB! 3.klassid mängivad ühe kindla kapteniga.
4.-5 klassid võivad kõik võistkonna liikmed visata kui kapten on sees. Viskab see, kes palli saab – edasi anda teisele mängijale ei tohi.
Geimi aeg on 3 minutit, mängitakse 2 geimi. Kui peale kahte geimi on geimide seis viigis 1:1, siis mängitakse ka kolmas geim mille kestvus on 1min 30sek, ehk pool geimi pikkusest.

4. SUUSATAMINE
Võistlused toimuvad **18.veebruar 2020**.a Nõmme spordikeskuse radadel.
Võistluste täpne juhend ja reeglid selguvad II veerandi lõpus.

5. TEATEUJUMINE
Võistlused toimuvad **aprill 2020**.a Tallinna Järveotsa Gümnaasiumi ujulas.
Võistlevad 1.-5. klasside koondvõistkonnad.
Võistkonna suurus on 6 õpilast: 3 poissi+ 3 tüdrukut, distants 25 m vabalt valitud stiilis.
Lisainfo: Kaasa võtta ujumisriided, pesemisvahendid, ujumismütsid, õpetajal-ülesandmisleht

6. KERGEJÕUSTIK JA 7. PENDELTEATEJOOKS
Võistlused toimuvad **mai, 2020** Tallinna Järveotsa Gümnaasiumi staadionil.

60 m jooksus ja kaugushüppes võib kool välja panna 5 poissi ja 5 tüdrukut, arvesse lähevad 4 paremat tulemust.
Palliviskes võib kool välja panna 4 poissi ja 4 tüdrukut, arvesse lähevad kõik tulemused.
Kokkuvõte tehakse võistlejate kohapunktide alusel.
KAVA:
3.-4.klass: pendelteatejooks 10 x 60m, 60m jooks, kaugushüpe (tulemus mõõdetakse äratõuke kohalt)
5.klass: pendelteatejooks 10 x 60m, 60m jooks, kaugushüpe (tulemus mõõdetakse äratõuke kohalt), pallivise (150 g).
- 60m jooksus toimuvad finaalid.
NB! Võistlejakaardid peavad olema 13x10 cm mõõdus – korralikult täidetud.

Juhendi koostas:
Ronne Sära
Tallinna huvikeskus Kullo
Dir. asetäitja sporditöö alal
Tel: 66 46 104; 56 625 798