Tallinna Huvikeskus "Kullo"

Lasnamäe ja Pirita linnaosa koolide 3.-5. klasside kombineeritud teatevõistluste juhend 2018/2019 õppeaastal.

AEG JA KOHT:
27. november, kell 11.00, 3. klass
27. november, kell 12.00, 4. klass
28. november, kell 12.30, 5. klass
Tallinna Kuristiku Gümnaasiumi võimla, Kärberi 9

OSAVÕTJAD:
Võistlevad III, IV, V klasside võistkonnad. Võistkonna suurus on 12 õpilast: 5 poissi ja 5 tüdrukut ning varuvõistlejad (1+1). Asendada poissi tüdrukuga ja vastupidi ei ole lubatud.

KOHTUNIKUD:
Peakohtunik: Tanel Renter, Tallinna Kuristiku Gümnaasiumi õpetaja

VÕISTLUSKAVA:
Võistlused peetakse teatevõistlusena, teatevahetused toimuvad pendelteatejooksu põhimõttel. Võistleja ei tohi jooksu alustada enne, kui eelmine on oma jooksu lõpetanud.
Teatevahetuse hetkel on järgmise võistleja jalad stardijoone taga.
Kõikides jooksudes, kus nõutud, peab võistleja jooksma ümber pöördetähise. Pöördetähise ümberlükkamise korral peab võistleja selle ise püsti tõstma. Samuti peab võistleja ise üles võtma või kohale asetama harjutuse sooritamise käigus mahapillatud või paigaltnihkunud vahendid (pallid, rõngad).
Reeglite rikkumise korral saadab kohtunik võistleja uuesti harjutust sooritama (kuni harjutus on sooritatud vigadeta) ja alles seejärel võib anda teatevahetuse järgmisele. Kohtuniku käskluse eiramise korral on peakohtunikul õigus vastavalt vea suurusele lisada võistkonnale trahvisekundeid.
NB! Kõik võistluskavas olevad ebatäpsused või arusaamatused kooskõlastatakse 15 min enne võistluste algust kohapeal.

III klass
1. 9 võistlejat on kolonnis stardijoone taga, üks võistlejaist seisab keskjoonel rõnga sees. Esimene võistleja jookseb seisjani, annab palli (minikorvpall)tema kätte ja jookseb ümber pöördetähise.Tagasi tulles võtab keskel seisva kaaslase käest palli ja annab selle stardijoone taga ootavale järgmisele võistlejale.

NB! Keskel olev võistleja ei tohi lahkuda keskjoonelt rõnga seest, mis tähendab, et kui keskel toimub palli kaotus, peab selle üles võtma jooksja ja andma selle keskmise võistleja kätte ning alles siis jätkama jooksu. Palli visata ei tohi.

2. Saali keskel on võimlemisrõngas.Võistleja käes on topispall (2 kg). Võistleja jookseb rõngani, asetab palli sinna sisse ja jookseb ümber pöördetähise.Tagasiteel võtab rõngast palli ja viib selle järgmisele võistlejale.
NB! Kui pall veereb enne pöördetähiseni jõudmist rõngast välja , siis tuleb tagasi tulla ja pall uuesti rõngasse asetada ning alles siis võib joosta ümber pöördetähise.

3. Võimlemisrõngas on keskjoonel.Võistleja jookseb rõngani, poeb sellest läbi ja jookseb ümber pöördetähise otsajooneni tagasi. Läbipugemise viis on vaba, kuid pärast peab rõngas jääma joonele (joon nähtav rõnga seest).Teatevahetus käeplaksuga.
NB! Rõngast võib paika asetada ka tagasi tulles.

4. Saali keskel on võimlemisrõngas.Võistleja käes on minikorvpall (nr 5 suurus). Võistleja jookseb rõngani, teeb selles kolm loetavat põrgatust (võib ka kahe käega). Jookseb ümber pöördetähise ja otsejoones tagasi. Teatevahetus palliga.
NB! Rõnga serva puudutav põrgatus on viga - see põrgatus ei loe.

IV klass

1. 9 võistlejat on kolonnis stardijoone taga, üks võistlejaist seisab keskjoonel rõnga sees. Esimene võistleja jookseb seisjani, annab korvpalli tema kätte ja jookseb ümber pöördetähise.Tagasi tulles võtab keskel seisva kaaslase käest palli ja annab selle stardijoone taga ootavale järgmisele võistlejale.
NB! Keskel olev võistleja ei tohi lahkuda keskjoonelt, mis tähendab, et kui keskel toimub palli kaotus, peab selle üles võtma jooksja ja andma selle keskmise võistleja kätte ning alles siis jätkama jooksu. Palli visata ei tohi.

2. Võrkpalli otsajoonel on "kodurõngas", milles on minikorv- ja topispall (1 kg). Teine rõngas on keskjoonel ja kolmas võrkpalli otsajoonel. Võistleja viib pallid ükshaaval rõngastesse, järgmine toob need ühekaupa "kodurõngasse" tagasi. Kõik pallid peavad jääma rõnga sisse! Vea parandab selle vahetuse jooksja enne teatevahetust. Teatevahetus antakse edasi käeplaksuga.

3. Rõngad asuvad võrkpalli ründejoontel ja keskjoonel (3 rõngast). Võistleja poeb läbi kõikidest rõngastest ja jookseb ümber pöördetähise ning otsejoones tagasi. Rõngad peavad jääma joontele (joon nähtav rõnga seest).Teatevahetus antakse edasi käeplaksuga.
NB! Rõngaid võib paika asetada ka tagasi tulles.

4. Saalis 4 tähist, vahed 2 meetrit. Võistleja jookseb tähiste vahelt läbi (slaalom) võrkpalli otsajooneni, kus on rõnga sees hüppenöör. Sooritab 5 hüpet koosjalu (rõnga taga), asetab hüpitsa rõngasse ja jookseb otsejoones tagasi. Teatevahetus käeplaksuga.
NB! Kui nöör on tagasi rõngasse pandud, ei tohi nöör puudutada maad väljaspool rõngast.

V klass

1. Rajal on 3 tähist: 2 võrkpalli ründejoontel ja 1 tagumisel otsajoonel. Esimesel võistlejal teatepulk. Võistleja jookseb ümber teise tähise, tagasi tulles ümber esimese tähise ja siis ümber kolmanda tähise ning otsejoones tagasi, kus annab teatepulga stardijoone taga ootavale järgmisele võistlejale.

2. Võistleja käes on hüpits. Jooks hüpitsa tiirutamisega kuni pöördetähiseni (hüpits peab vähemalt viis korda liikuma jalge alt läbi s.t. 5 hüpet üle nööri, kui on vähem hüppeid hüpatakse puudujäänud hüpped pöördetähise juures) ja otsejoones jooksuga tagasi. Hüpits tuleb teatevahetuses anda järgmisele võistlejale.
NB! Kui viis hüpet on hüpatud võib edasi liikuda jooksuga.

3. Saalis on 4 tähist (posti) vahed 2 meetrit.Võistleja käes on minikorvpall. Otsajoonel on rõngas.Võistleja jookseb tähiste vahelt läbi (slaalom) kuni rõngani, sooritab selles 3 loetavat põrgatust (võib ka kahe käega) ja jookseb otsejoones tagasi ning annab palli järgmisele võistlejale.
NB! Rõnga serva puudutav põrgatus on viga - see põrgatus ei loe.

4.Võistlejate ees 3 rõngast, võrkpalli ründejoontel ja keskjoonel. Esimene võistleja asub teises rõngas, esimeses rõngas minikorvpall. Teine võistleja jookseb esimesse rõngasse ja viskab palli teises rõngas olevale võistlejale (võib ka põrkesöötu kasutada), kes asetab selle rõngasse ning jookseb kolmandasse rõngasse. Palli viskaja jookseb teise rõngasse ning viskab palli kolmandasse rõngasse jooksnud mängijale ning jääb ise teise rõngasse. **Igal sööduhetkel ja püüdmisel peavad mõlemad jalad olema rõnga sees.** Palli saanud mängija jookseb koos palliga ümber pöördetähise, tagasiteel asetab palli esimesse rõngasse, teatevahetus käeplaksuga.
NB! Selgituseks. Vahemaa rõngaste vahel on 3 m, mis peaks välistama nii viltu viskamise, et palli kätte ei saa ja juhul kui ei saagi, siis tuleb tulla korraks kahe jalaga rõngasse. Kui teise rõngasse asetatud pall veereb sealt välja, ei pea seda tagasi panema kolmandasse rõngasse jooksja, sest esimesest rõngast tulev mängija peab ju söötma palli rõnga seest. Enne teatevahetust peavad rõngad asetsema joontel ja pall rõngas (nagu meil ka teiste teatevõistluste puhul) ning need sätib paika ümber tähise jooksja, välja arvatud see rõngas, kuhu söötja seisma jääb, selle paneb vajadusel paika rõngas seisja.

5. Tennis-,korv- ja topispall (1 kg) on “kodurõngas”. Saalis on maas 3 rõngast (võrkpalli ründejoontel ja võrkpalli otsajoonel – seega rõngaste vahed 6 meetrit). Esimene võistleja viib pallid ühekaupa rõngastesse, järgmine toob need ühekaupa “kodurõngasse” tagasi. Kõik pallid peavad jääma rõngaste sisse. Teatevahetus käeplaksuga.
NB! Kõik pallid peavad jääma rõngasse. Vea parandab selle vahetuse jooksja enne teate üleandmist.

Juhendi koostas:
Ronne Särа
Tallinna Huvikeskus Kullo
Diektori asetäitja sporditöö alal
Tel: 66 46 104; 56 625 798